

Sådan redigerer du med Audacity



Hvad kan Audacity?

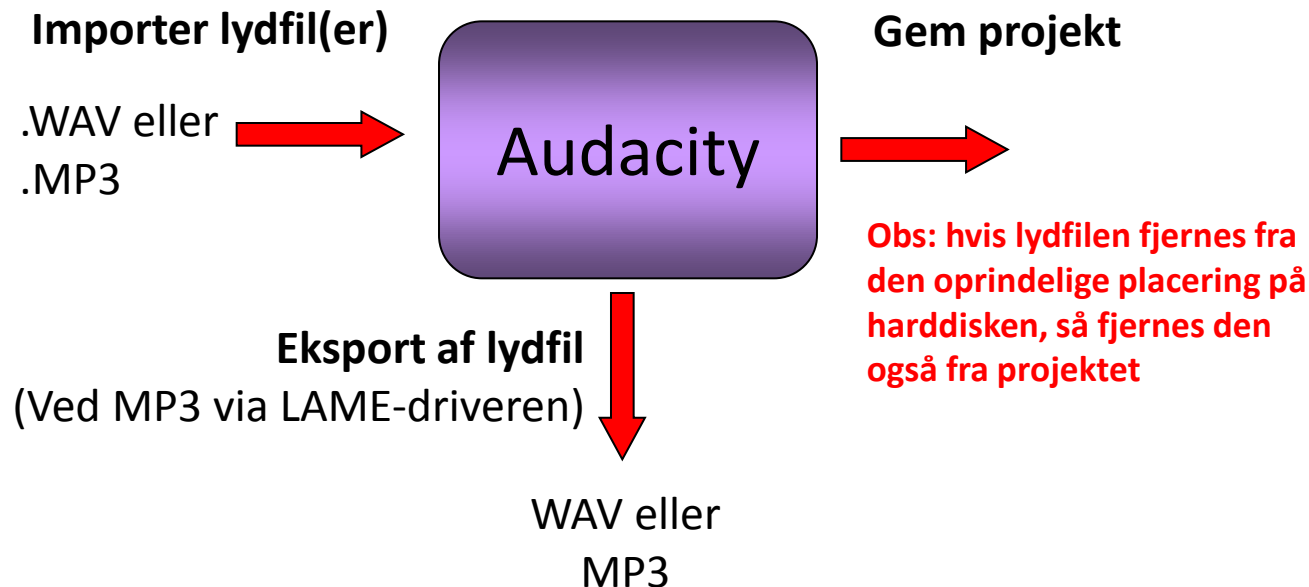
- Audacity er et freeware lydredigeringsprogram.
- Programmet kan:
 - fungere som lydoptager (ex optage fra mikrofonindgangen på computeren)
 - fjerne dele af lyden
 - klippe forskellige lydstykker sammen
 - tilføje effekter som f.eks.
 - Normalisere lyden (tilpasse alle lydclip så de har samme lydniveau)
 - Styrke (skrue op/ ned for lyden)
 - Hastighed (ex Mickey Mouse lyd)
 - Ekko (skabe rumeffekt)
 - Fjerne støj (pas på, det påvirker indholdet i optagelsen)
 - gemme redigeringen i et projekt, hvilket giver mulighed for løbende at foretage ændringer efter behov
 - eksportere redigeringen som til en MP3-lydfil

Installation af Audacity?

- Download Audacity fra <http://audacity.sourceforge.net>
 - Kør installationen
 - Ved Windows 7 downloades version 1.3.12
- Desuden downloades LAME, som er en decoder, der gør det muligt at eksportere til .MP3.
 - Download .exe udgaven til Windows fra <http://lame.buanzo.com.ar>
 - Kør installationen, hvor LAME normalt gemmes under **C:\Programmer\Lame for Audacity**
- Indstilling af afspilnings- og optageenheder ved version 1.3.12 opsættes via hovedmenuen:
Rediger -> Preferences... -> Devices

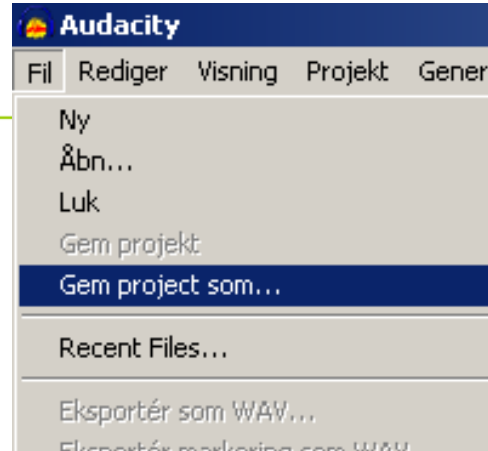
Overordnet struktur

- Grundlæggende anvendelse:
 - 1. Import af den/de lydfile, der skal redigeres.
 - 2. Redigering.
 - 3. Gemme som et projekt.
 - 4. Eksport til en samlet lydfile.



Opret et projekt

1. I menuen: vælg Fil > Gem project som...
2. Projektet oprettes med følgende:



| Navn | Ændringsdato | Type | Størrelse |
|-----------|------------------|-----------------------|-----------|
| Test_data | 06-04-2010 10:50 | Filmappe | |
| Test.aup | 06-04-2010 10:50 | Audacity Project F... | 1 KB |

Audacity projektstyringsfil,
som gemmes som .aup

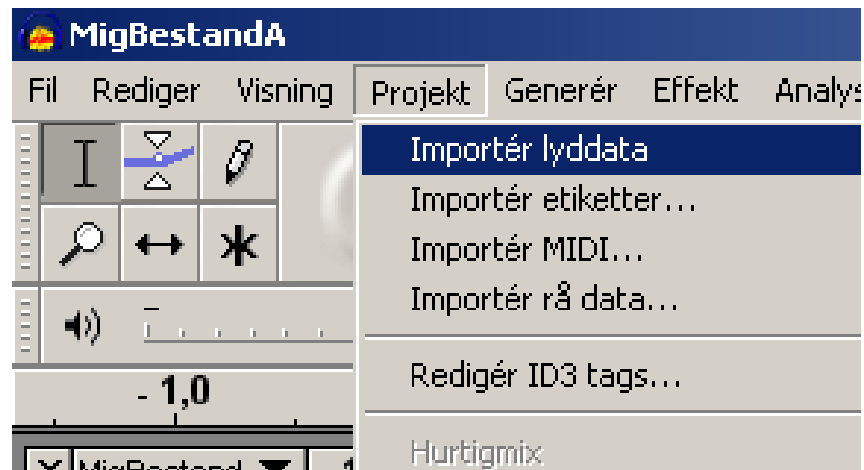
Interne Audacity lydfile, der gemmes som .au

Obs:

- Gem jævnligt!
- Flyt/slet ikke de originale lydfile, der redigeres i!
- Flyt/slet ikke projektet

Importer lydfile(er)

- Audacity kan importere WAV- og MP3-filer
- I hovedmenuen vælges **Projekt -> Importér lyddata**



Skærbilledet i Audacity

- Værktøjer
- Drop down menu
- Redigeringsværktøjer

The screenshot shows the Audacity interface with the following annotations:

- Udgangsvolumen**: Points to the output volume slider at the top right.
- Indgangsvolumen**: Points to the input volume slider at the top right.
- Go to start**: Points to the first button in the transport controls (rewind).
- Record**: Points to the second button in the transport controls (record).
- Stop**: Points to the third button in the transport controls (stop).
- Play sound**: Points to the fourth button in the transport controls (play).
- Pause**: Points to the fifth button in the transport controls (pause).
- Go to end**: Points to the sixth button in the transport controls (fast forward).
- Lydspor**: Points to the audio waveform in the main editing area.
- Tidslinje**: Points to the time axis at the bottom of the editing area.

Legend for tool types:

- Green box: Værktøjer (Tools)
- Red box: Drop down menu
- Blue box: Redigeringsværktøjer (Editing tools)

Lydsporets udseende

The image displays two audio tracks in a software interface. The left track is a mono track named 'MigBestand' with a volume of 1.0. It features a 'Mute' button, a 'Solo' button, and a volume fader. The right track is a stereo track named 'MigMagKant' with a volume of 1.0, showing separate volume faders for the left (L) and right (R) channels. Both tracks show blue waveforms representing audio amplitude over time.

Lydsporets navn

Slet lydsporet

Monospor

Mute Solo

Sluk lydsporet

Sluk alle andre lydspor

Kanaler og lyd kvalitet

Regulering af volumen

Regulering af højttalerpanorering

Stereospor

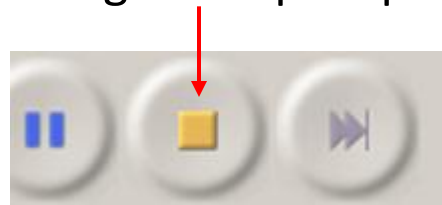
Afspil et lydspor

- Tryk på den grønne afspilleknap



- Ved at shift-klikke på den grønne knap, afspilles lydfilen eller det valgte område som et loop.

- For at stoppe, tryk på den gule stopknap

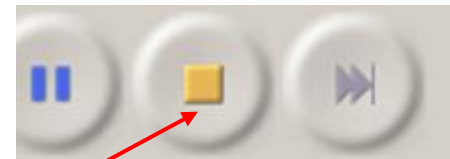
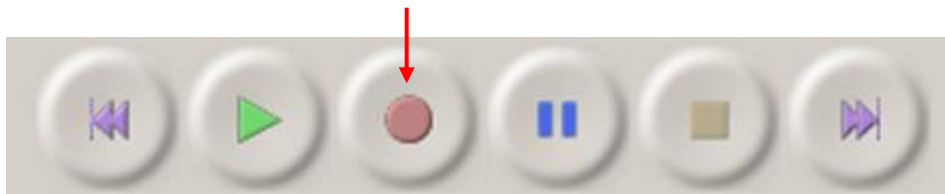
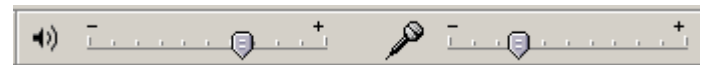


Optagelse

- Undersøg, om der kommer lyd igennem til Audacity fra din mikrofon ved at klikke i feltet for indgangsvolumen.



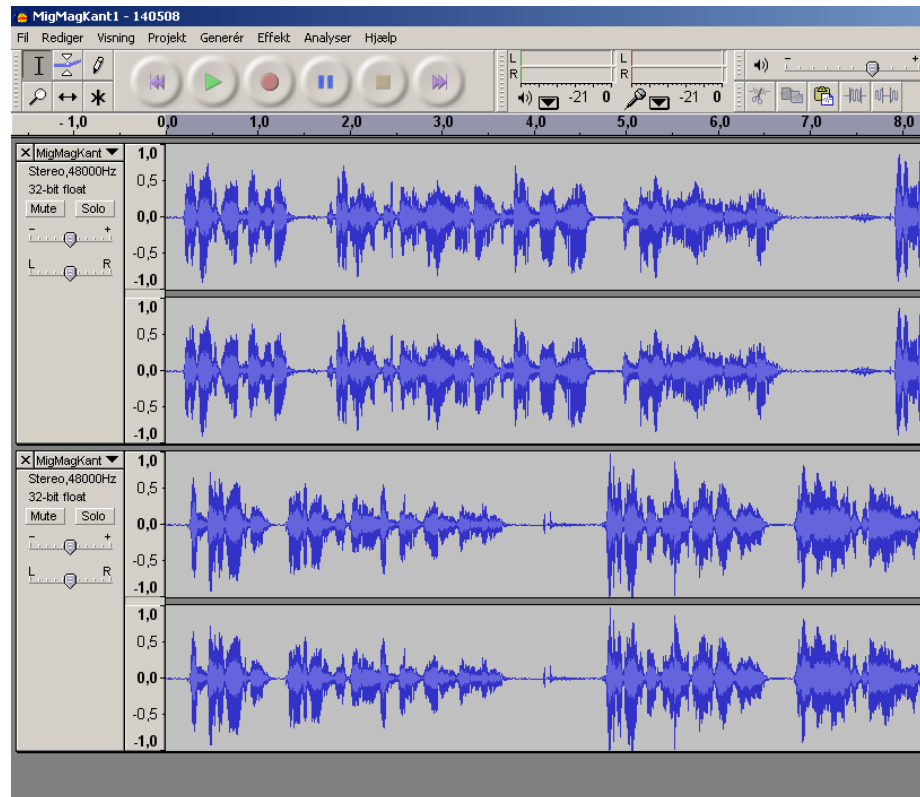
- Indikatoren må ikke ramme kanten yderst til højre.
- Skru op eller ned for lydkilden indtil niveauet passer.
- Tryk på den røde optag-knap.



- Stop optagelsen ved at trykke på den gule stop-knap

Optag flere lydspor

- Et nyt lydspor tilføjes ved hver ny indspilning. Lydsporene ligger neden under hinanden.

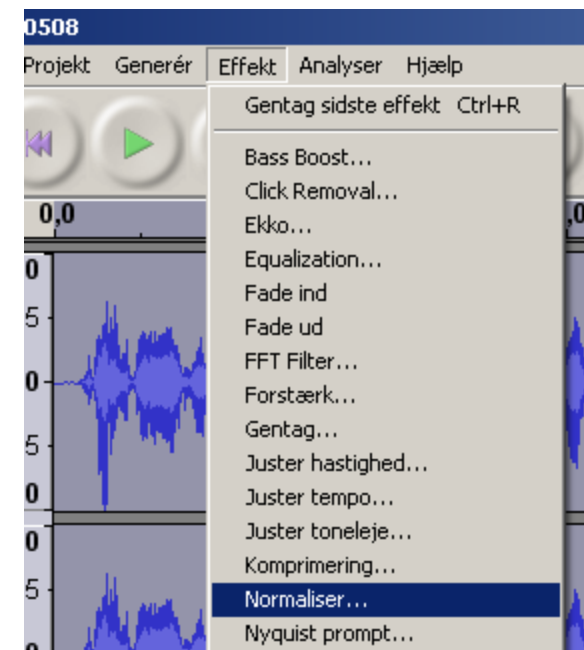
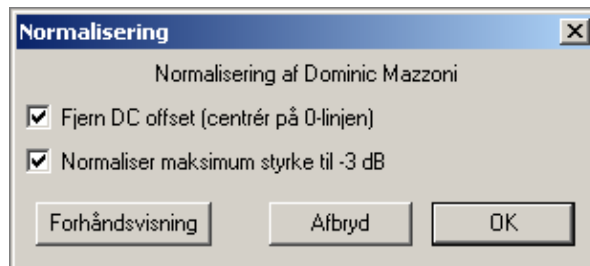


Normalisering af lyd

- Det er en god idé at starte med at optimere lydfilen. Det gør man ved hjælp af filteret Normaliser. Først markeres hele lydfilen ved hjælp af Rediger > Marker > Alle (ctrl+a).



- Vælg herefter Effekt > Normaliser.
- Klik på OK i den boks der kommer frem.



Værktøjer

Markeringsværktøj

Anvendes til at foretage markeringer i lydfilen, f.eks. Hvis man skal udvælge en bestemt del af filen at redigere eller at afspille fra.

Konvoluteringsværktøj

Anvendes til at bearbejde lydstyrken i lydfilen, f.eks. Til at sænke eller hæve lydniveauet i bestemte passager.

Tegneværktøj

Anvendes til at hæve eller sænke niveauet på enkeltstående lyddata.

Zoom værktøj

Anvendes til at foretage ind- eller ud-zoom.



Multi-værktøj mode

Dette værktøj rummer på samme tid markerings-, konvoluterings-, tegne- og tidsforskydningsværktøj.

Tidsforskydningsværktøj

Anvendes til at skubbe lydfilen enten frem eller tilbage.

Markeringsværktøjet 1

- Vælg markeringsværktøjet.



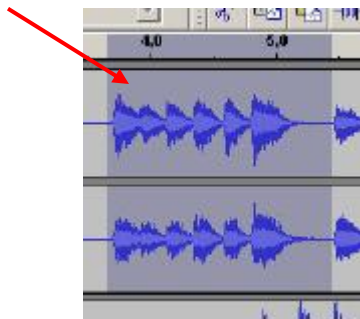
- Før musen hen over lydfilen og klik på det ønskede sted. Der fremkommer en lodret streg.



- Tryk på knappen Afspil, og Audacity afspiller fra det markerede sted.
- Ved klik på knappen Optag, opretter Audacity et nyt spor og optager fra det markerede sted.

Markeringsværktøjet 2

- Klik, træk og slip enten til højre eller venstre. Herved markeres et udsnit af lydfilen.



- Tryk på knappen Afspil og Audacity vil afspille det valgte. Eller man kan foretage en redigering ved at klippe, kopiere, m.v.
- Hold shift-tasten nede mens du klikker på knappen Afspil. Herved afspilles det markerede om og om igen (loop).

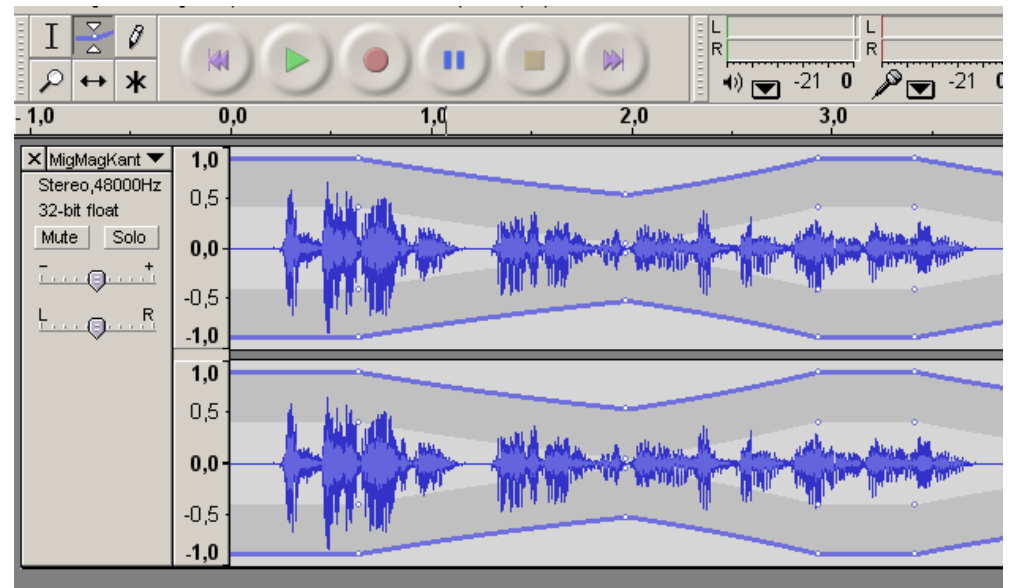
Konvoluteringsværktøjet

- Konvoluteringsværktøjet anvendes til at regulere lydstyrken på lydfileerne.



- Vælg konvoluteringsværktøjet og klik på kanten af lydfilen. Der kan klikkes flere steder. Træk og slip lodret op eller ned for at hæve eller sænke niveauet.

- De små hvide markeringspunkter kan flyttes i alle retninger.

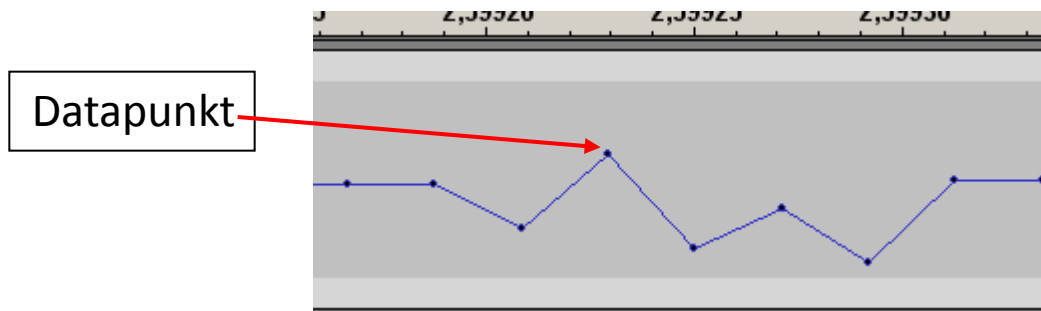


Tegne- og zoomværktøjet

- Tegneværktøjet anvendes til at hæve eller sænke et enkelt datapunkt i lydfilen.



- Der skal zoomes helt ind for at se disse datapunkter.



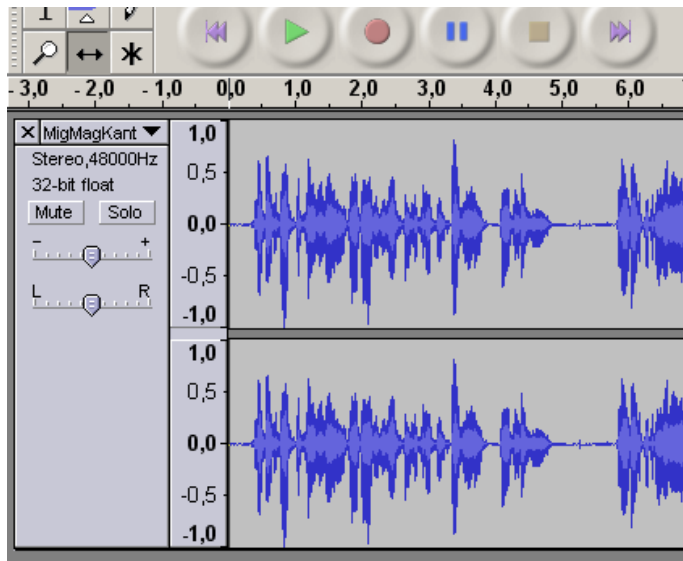
- Zoom knappen zoomer automatisk ind når man klikker på lydfilen. For at zoome ud: hold shift-knappen nede samtidig.

Tidsforskydningsværktøjet

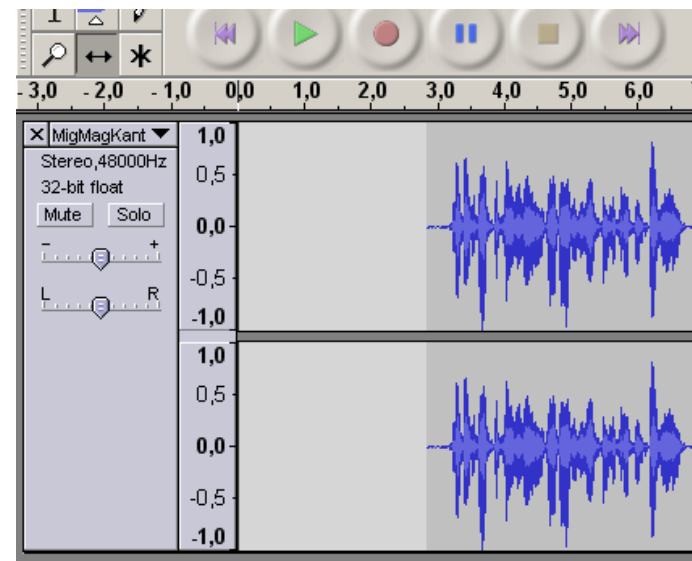
- Tidsforskydningsværktøjet anvendes til at skubbe lydfilen.
- Vælg værktøjet. Klik og træk lydfilen til det ønskede sted.




Før

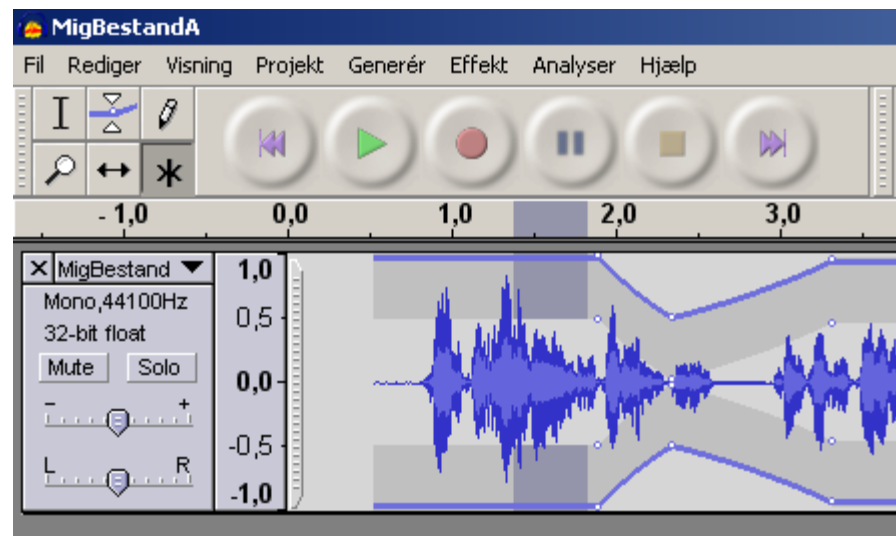


Efter

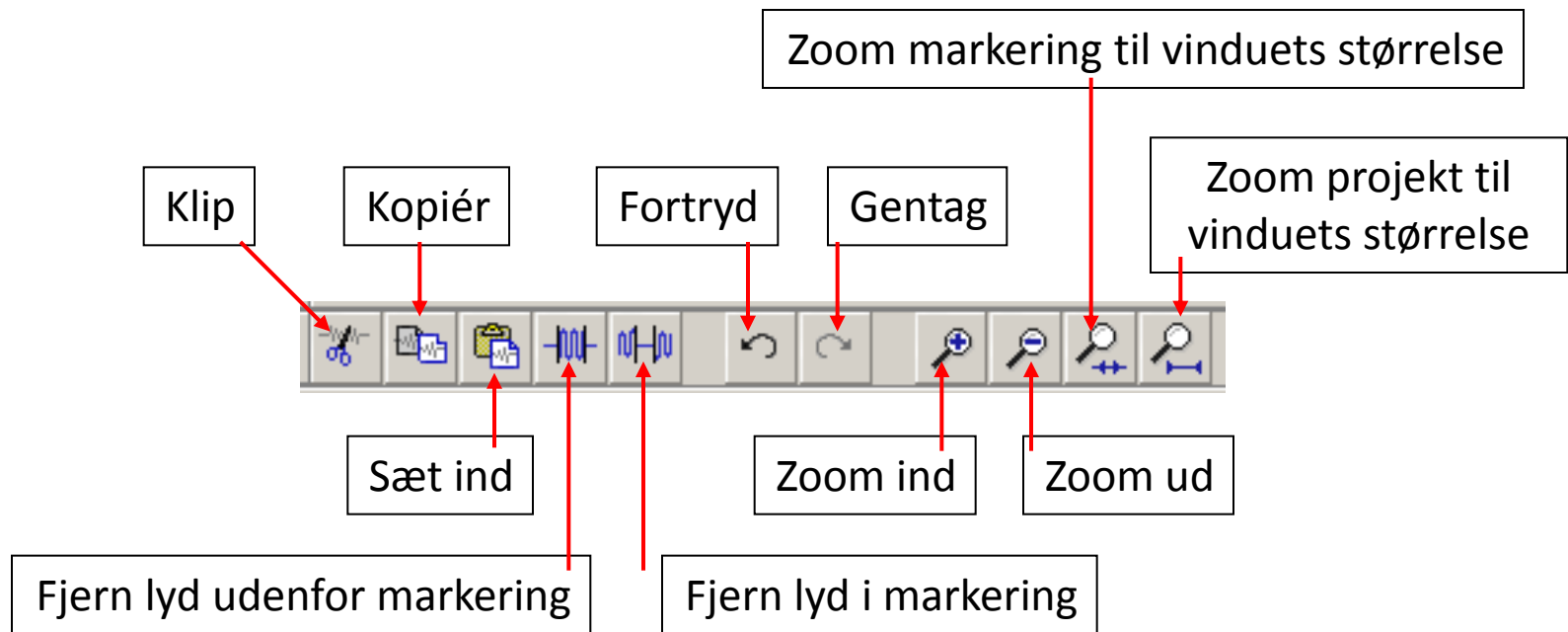


Multiværktøjet

- Multiværktøjet fungerer på samme tid som markerings-, konvoluterings-, tegne- og tidsforskydningsværktøj. 
- Musemarkøren ændrer udseende efter hvad, der kan gøres, når den føres hen over lydfilen.

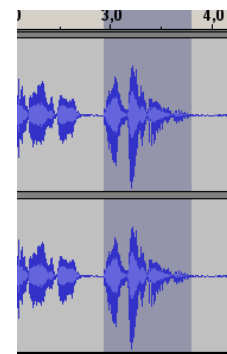
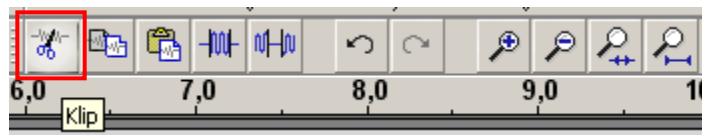


Redigeringsværktøjerne



Rediger lydfil

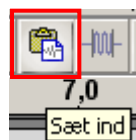
- Fjern et stykke af lydfilen ved at markere det og klikke på redigeringsværktøjet Klip.



- Kopier en del af lydfilen ved at markere delen og klikke på Kopiér.

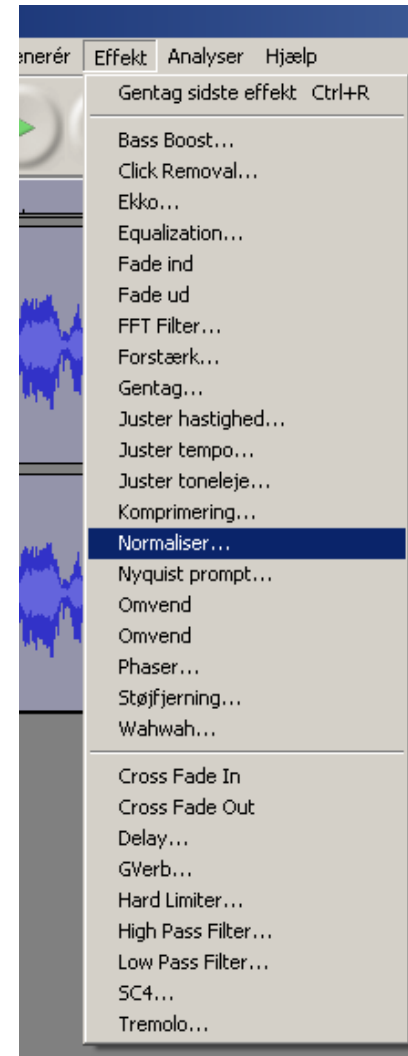


- Indsæt det kopierede ved at klikke et sted i lydfilen og vælge Sæt ind



Tilføj lydeffekt

- For at kunne tilføje lydeffekter, skal hele lydfilen eller en del af den være markeret.
- Klik derefter på Effekt og vælg den ønskede effekt.



Eksporter lydfile

- Du kan vælge at eksportere dit projekt som WAV-fil eller som MP3-fil.
- Inden du første gang eksporterer til MP3, skal du downloade en plug-in, der hedder LAME. Der er en henvisning til den på Audacity-hjemmesiden. Gem og udpak filen på din harddisk.
- Første gang, du eksporterer som MP3, vil du blive bedt om at finde filen lame_enc.dll på din harddisk. Efterfølgende vil Audacity selv finde filen.

